

## Glossario E.C.D.L.

**ALU** Arithmetic-Logic Unit, vedi unità logico aritmetica.

**Antivirus** Programma in grado di riconoscere un virus e di eliminarlo.

**Arpanet** Viene considerata il prototipo dell'attuale rete Internet.

**ASCII** American Standard Code for Information Interchange, formato internazionale per lo scambio di file di tipo testo.

**Automazione d'ufficio** Insieme di strumenti hardware e software per gestire i lavori d'ufficio ripetitivi e per migliorare le comunicazioni.

**Autostrada dell'informazione** Rete di trasmissione (tipo Internet), globale, ad alta velocità e aperta al pubblico.

**Backup** Operazione di duplicazione di archivi finalizzata a creare una copia di sicurezza, da utilizzare nel caso venga danneggiato l'archivio primario.

**Banca dati** Raccolta di dati strutturata in modo da rendere possibile il reperimento delle informazioni volute.

**Baud** Misura della velocità di trasmissione di una rete di comunicazione.

**BPS** Bit per secondo, unità di misura della velocità di trasmissione delle reti di comunicazione.

**Broadcast (canale)** Canale di trasmissione che può essere condiviso da più utenti.

**Browser** Programma per la navigazione in Internet.

**Bus** Canale di trasmissione, che, all'interno del Personal Computer, garantisce il collegamento tra i vari componenti.

**Byte** Raggruppamento di otto bit adiacenti, unità minima di indirizzamento e di rappresentazione dei caratteri.

**CAD** Computer Aided Design, software per la progettazione.

**CAM** Computer Aided Manufacturing, software di supporto ai processi di produzione.

**Carta a microchip** Carta di identificazione dotata di microchip sul quale vengono registrati i dati.

**Case** La scatola nella quale è alloggiata gran parte dei dispositivi e delle unità del Personal Computer.

**Casella elettronica** Spazio su disco magnetico dedicato alla registrazione della posta elettronica.

**CBT** Computer Aided Training, software usato nell'autoistruzione.

**CD-ROM** Unità di memoria di massa di sola lettura, mobile, di elevata capacità, che utilizza come supporto dischi a registrazione ottica, a lettura laser.

**Client** Computer inserito in una rete, mediante la quale riceve servizi da un server.

**Clock** Dispositivo dell'unità centrale di elaborazione che scandisce l'esecuzione delle istruzioni.

**Commercio elettronico** Vendita di beni e servizi tramite reti telematiche (tipo Internet).

**Commutazione di circuito** Sistema di utilizzo delle linee di trasmissione dei dati, nel quale le risorse vengono impegnate durante la comunicazione.

**Commutazione di pacchetto** Sistema di utilizzo delle linee di trasmissione dei dati, nel quale sullo stesso canale fisico viaggiano le comunicazioni di più utenti.

**Compilatore** Programma per la traduzione di un programma dal linguaggio utente al linguaggio macchina.

**Copyright** Marchio di protezione dei diritti di autore, che si applica anche al software.

**CPU** Central Processing Unit, vedi UCE.

**Crittografia** Sistema di cifratura dei dati con codici segreti, in modo che siano leggibili solo da chi possiede il codice segreto utilizzato.

**Data Base** Archivio elettronico di dati strutturati e correlati in modo da rendere possibile il reperimento delle informazioni volute.

**Demoware** Software rilasciato per dimostrazione, spesso non completamente funzionante.

**Desk top** Vedi scrivania elettronica.

**Desk top publishing** Programmi specializzati per la produzione di pubblicazioni di piccola tiratura ma di elevata qualità, con testo, immagini, disegni, utilizzo di sfondi, ecc.

**Dischetto** Vedi floppy disk.

**Disco** Unità periferica per la memorizzazione di dati, costituita da uno o più piatti sovrapposti, di forma circolare, tenuti in rotazione per poter registrare dati o leggere i dati registrati in precedenza; grazie alla sua struttura, consente la ricerca di tipo random.

**Disco fisso** Vedi hard disk.

**Disco magnetico** Disco sui quali i dati sono registrati in forma magnetica.

**DNS** Domain Name System, sistema per la gestione degli indirizzi dei domini in Internet.

**Dominio** Sistema di organizzazione degli indirizzi in Internet.

**Dominio radice** Sistema di organizzazione degli indirizzi dei siti Internet, nei quali i domini radice costituiscono aree estese suddivise in base alla loro finalità o alla nazione di appartenenza (esempio: .com per le organizzazioni commerciali, .edu per le istituzioni formative)

**DOS** Disk Operating System: il primo sistema operativo usato sui PC IBM compatibili; non è dotato di interfaccia grafica, per cui risulta di non facile utilizzo.

**Download** Operazione di copia di un archivio o un programma da un computer a un altro, tramite linea di comunicazione.

**DVD** Digital Versatile Disk, disco mobile, di sola lettura e di elevata capacità, usato principalmente per giochi elettronici, filmati, musica.

**Ergonomia** L'insieme dei fattori che permettono di migliorare le condizioni del posto di lavoro.

**Extranet** Utilizzo di Internet per le comunicazioni tra un'azienda e i suoi interlocutori abituali.

**E-commerce** Electronic commerce, vedi commercio elettronico.

**E-mail** Electronic mail, vedi posta elettronica.

**Fax** Apparecchio per trasmettere e ricevere documenti in formato pagina.

**Firewall** Sistema di protezione dei dati aziendali da accessi non voluti, realizzato mediante un controllo di tutte le trasmissioni di dati tra il sistema aziendale e le reti esterne.

**Firmware** Software, registrato nella ROM, per la gestione delle funzioni di base del sistema.

**Floppy disk** Unità di memoria di massa, estraibile, di bassa capacità.

**Formattare** Verificare che un disco magnetico non presenti difetti e predisporlo per la registrazione di dati.

**Freeware** Software fornito gratuitamente, ma l'autore ne detiene tutti i diritti.

**FTP** File Transfer Protocol, formato di tipo standard e servizio per il trasferimento di file in Internet.

**Gateway** Porta di accesso a una rete di trasmissione; spesso svolge questo ruolo verso Internet un server di una rete locale nei confronti dei client collegati (tramite ad esempio una chiamata ad un router, in una LAN).

**General purpose** Programmi di interesse generale, che possono essere adattati alla soluzione di vari problemi.

**GUI** Graphic User Interface, interfaccia grafica del software, che permette un dialogo più facile tra utente e computer.

**Hacker** Pirata informatico, che utilizza il computer e le reti per diffondere virus, intercettare e modificare messaggi, accedere a informazioni riservate.

**Hard disk** Unità di memoria di massa, fissa, di elevata capacità.

**Hardware** Parte fisica del computer, insieme di dispositivi elettronici e meccanici.

**Hertz (hz)** Unità di misura della frequenza del clock.

**Hub** Dispositivo specializzato per connettere, in una rete locale, computer o unità periferiche.

**ICT** Information & Communication Technology, tecnologia di convergenza di informatica e telematica.

**Information Technology** Tecnologia usata dai computer.

**Interfaccia grafica** Vedi GUI.

**Interfaccia utente** L'hardware e il software che permettono a un utente di interagire con il computer.

**Internet** La rete delle reti, rete mondiale di comunicazione che collega milioni di computer.

**Internet Society** Organizzazione mondiale per il coordinamento delle attività in Internet.

**Intranet** Utilizzo di Internet all'interno di una azienda.

**ISDN** Integrated Systems of Digital Network, sistema pubblico di trasmissione di tipo digitale.

**Joystick** Dispositivo di input, costituito da un sistema di puntamento che, mediante il movimento di una leva, permette di selezionare opzioni, funzioni o pulsanti sullo schermo video; è spesso usato nei giochi.

**Kb** Kilobyte, 1024 byte.

## **Glossario E.C.D.L.**

**LAN** Local Area Network, vedi rete locale.

**Laptop** Personal computer portatile.

**Larghezza di banda** Portata di un canale di trasmissione, misurata come numero di bit trasmessi nell'unità di tempo.

**Licenza d'uso** Condizione contrattuale per la fornitura di software a pagamento.

**Linea a commutazione** Linea per la trasmissione, sulla quale viaggiano contemporaneamente le comunicazioni di più utenti.

**Linux** Nuovo sistema operativo, di dominio pubblico (non a pagamento), che si sta affermando sul mercato.

**Mainframe** Computer aziendali di grandi dimensioni.

**MAN** Metropolitan Area Network, rete di comunicazione che copre un'area metropolitana.

**Masterizzatore** Unità per la lettura e la registrazione dei CD-Riscrivibili.

**Mb** Megabyte, 1024 KB, 1.0485.160 byte.

**Memoria** Supporto per la registrazione di dati e di istruzioni.

**Memorie di massa** Unità periferiche per la registrazione di dati; comprendono dischi e nastri magnetici.

**Millennium bug** Problema dell'anno 2000, vedi Y2K.

**Minicomputer** Computer di piccole o medie dimensioni per piccole aziende o per reparti di grandi aziende.

**Minidisco** Vedi floppy disk.

**MIPS** Milioni di istruzioni per secondo, unità di misura della velocità dell'unità centrale di elaborazione.

**Modem** Modulatore demodulatore, apparato per trasformare un segnale da digitale ad analogico (modulazione) e da analogico a digitale (demodulazione).

**Motherboard** Struttura di base del Personal Computer, sulla quale sono inseriti i componenti presenti nel case.

**Motore di ricerca** Programma che consente di eseguire una ricerca basata su parole chiave, usate come descrittori dell'argomento.

**Mouse** Dispositivo di input, costituito da un sistema di puntamento che, mediante lo scorrimento su una superficie piana, permette di selezionare opzioni, funzioni o pulsanti sullo schermo video.

**Multimedialità** Metodo per fornire informazioni mediante la combinazione di differenti tipi di dati: testi, grafici, suoni e immagini.

**Nastro magnetico** Unità periferica di memorizzazione dei dati, che permette esclusivamente l'accesso di tipo sequenziale.

**Netiquette** Network Etiquette, insieme di regole comportamentali, per gli utenti che comunicano in Internet.

**Network computer** Computer specializzato per il collegamento ad altri computer.

**Networking** Insieme di strumenti informatici, che costituiscono un complesso di reti di comunicazione.

**OCR** Optical Character Recognition: tecnica di riconoscimento, mediante programma, di caratteri scritti.

**Office Automation** Vedi Automazione d'ufficio.

**Palmare** Modello di computer tascabile, utilizzato per prendere appunti, gestire rubrica telefonica, agenda, applicazioni semplici.

**Password** Codice segreto che abilita l'utente ad accedere a risorse o servizi informatici.

**Peer to peer** Vedi point to point.

**Personal Computer** Computer per un singolo utente.

**Personal Digital Assistant** Vedi palmare.

**Pixel** Picture element, punti di uno schermo video, ai quali possono essere assegnati colori differenti.

**Plotter** Unità di output, per riprodurre su carta disegni realizzati mediante penne con inchiostri colorati.

**Point to point** Tipo di collegamento realizzato con una connessione diretta tra i due punti che devono essere in collegamento (esempio due elaboratori).

**Porta (seriale o parallela)** Attacco integrato di tipo standard, per il collegamento di unità periferiche esterne.

**Posta elettronica** Utilizzo del computer e delle reti di trasmissione dei dati per trasmettere messaggi scritti.

**Processore** La parte del sistema centrale che controlla il funzionamento del computer e fa eseguire i programmi.

**Protocollo di trasmissione** Insieme di regole per la trasmissione e la ricezione di dati via rete.

**Provider Internet** Azienda o organizzazione che fornisce accesso alla rete Internet.

**Publishing** Applicazioni del computer in campo editoriale.

**Punto a punto** Vedi point to point.

**RAM** Random access memory, la memoria a disposizione per i programmi da eseguire.

**Random (accesso)** Metodo di accesso che permette di arrivare direttamente al dato voluto.

**Rete (di comunicazione)** Insieme di macchine, cavi e software, collegati con lo scopo di trasmettere dati.

**ROM-BIOS** Read Only Memory - Basic Input Output System, programma di avviamento del software di base.

**Router** Unità specializzata di rete, per instradare i messaggi.

**Scanner** Unità di input in grado di leggere documenti in formato immagine.

**Server** Computer che controlla una rete, permettendo la condivisione di risorse tra i computer client collegati.

**Shareware** Software coperto da copyright e distribuito gratuitamente, si pagano solo gli aggiornamenti oppure scade.

**Sintetizzatore vocale** Dispositivo di output che permette di trasformare in messaggi vocali informazioni registrate nella memoria o negli archivi elettronici del computer.

**Smart card** carta con microchip inserito capace di archiviare pochi essenziali dati.

**Software** Parte intangibile del computer, insieme dei programmi che ne permettono il funzionamento.

**Stampante** Unità di output, per riprodurre su carta le informazioni prodotte dal computer.

**Tastiera** Unità di input per immettere stringhe di caratteri alfanumerici o di controllo.

**TCP/IP** Transmission Control Protocol / Internet Protocol, protocollo di trasmissione utilizzato nella rete Internet.

**Teletelavoro** Utilizzo degli strumenti informatici e telematici per lavorare dalla propria abitazione.

**Telnet** Applicazione di Internet per l'emulazione di terminali virtuali, per il collegamento ad applicazioni, che prevedono l'utilizzo di terminali tradizionali.

**Touch pad** Dispositivo di input, costituito da un sistema di puntamento che, facendo scorrere il polpastrello di un dito su una superficie incorporata nella tastiera, permette di selezionare opzioni, funzioni o pulsanti sullo schermo video.

**Trackball** Dispositivo di input, costituito da un sistema di puntamento che, mediante lo scorrimento di una sfera incorporata nella tastiera, permette di selezionare opzioni, funzioni o pulsanti sullo schermo video.

**Unità di controllo** Componente dell'unità centrale di elaborazione che controlla le operazioni di input e output.

**Unità di input** Macchine o dispositivi per introdurre dati nel computer.

**Unità di output** Macchine o dispositivi per ricevere dati dal computer.

**Unità logico aritmetica** Arithmetic-Logic Unit (ALU), componente dell'unità centrale di elaborazione che esegue le istruzioni logiche e di calcolo.

**Unità periferiche** Unità di input e di output.

**Unix** Il sistema operativo più diffuso sui minicomputer.

**URL** Uniform Resource Locator, sistema di indirizzamento dei siti in Internet.

**Virus** Programma che, inserito in un computer, provoca danni temporanei o permanenti.

**Von Neumann** Architettura logica degli elaboratori, ideata da Von Neumann negli anni '40, e tuttora valida per i moderni sistemi di elaborazione.

**WAN** Wide Area Network, vedi rete geografica.

**Windows** Il sistema operativo più diffuso sui personal computer.

**Word Wide Web** Rete globale, insieme di informazioni e servizi resi disponibili via Internet.

**Zip disk** Unità di memoria di massa, estraibile, di media capacità.